



## > DÉVELOPPEMENT

# APOLLO PROPULSE FLASH HORS DU NAVIGATEUR

Les laboratoires de R&D d'Adobe travaillent actuellement sur Apollo, un environnement exploitant les technologies Web pour exécuter des applications directement sur le bureau.

**D**ans la bataille du poste client, les éditeurs font la part belle aux technologies d'applications « riches ». Chez Adobe, l'arme (plus vraiment) secrète se nomme Apollo. Cet environnement permet d'exécuter des applications Web sur les postes clients sans passer par un navigateur. Portable sur différentes plates-formes, Apollo supporte le mode déconnecté et intègre un cache de données fonctionnant hors ligne. Il peut accéder aux ressources locales. Comme le lecteur Flash, il sera gratuit.

Avec cette technologie, Adobe cible un nouveau type d'applications riches, les RDA (*Rich Desktop Applications*). A la différence des RIA (*Rich Internet Applications*), exécutées dans les navigateurs, les RDA s'installent sur le poste client, ce qui leur permet de fonctionner en mode déconnecté. « Grâce aux technologies d'interfaces riches, on ne fera plus la différence à terme entre les applications tournant sur le poste de travail et celles qui viennent d'Internet », déclare Jérôme Goubin, consultant RIA chez Alligra, une société de conseil, rattachée au groupe Astek, qui teste actuellement Apollo en version bêta.

### 1/ LE PUBLIC VISÉ

« Depuis quatre ans, des développeurs utilisent Flash pour créer des applications Web. Le problème, c'est que le navigateur n'a pas vraiment été conçu pour exécuter des applications, mais plutôt pour visualiser des documents. Même si les applications Web ressemblent de plus en plus à des applications client lourd, elles n'en sont pas », estime Mike Chambers, responsable de



produit chargé des relations avec les développeurs chez Adobe. Les développeurs Web maîtrisent de nombreuses technologies comme CSS, Ajax ou Flash. « Apollo leur permet de réutiliser ces compétences pour créer des applications riches sur le bureau », poursuit le responsable de produit. L'objectif est de s'affranchir des limitations du navigateur tout en s'appuyant sur les technologies du Web.

### 2/ LES APPLICATIONS CONCERNÉES

Les premières démonstrations d'Apollo ont plutôt présenté des applications destinées au grand

public, comme un lecteur de MP3. « La technologie vise également les applications d'entreprise », précise cependant Mike Chambers. Apollo inclut en effet des outils pour le déploiement et la maintenance, prévus pour des usages dans un contexte professionnel. Grâce au support des services Web, le logiciel peut également servir d'interface à d'autres environnements techniques, comme PHP, .Net ou Ruby on Rails.

### 3/ LES TECHNOLOGIES CONCURRENTES

Chez Microsoft, les technologies WPF et WPF-E offrent des

possibilités très proches de celles de Flash au niveau graphique, tandis que les « gadgets » Vista permettent d'inclure de petites applications Javascript directement sur le bureau des utilisateurs. A l'exception de WPF-E, ces technologies sont destinées aux systèmes Windows. Apollo se veut plus riche fonctionnellement que WPF-E, qui ne fonctionne qu'à travers les navigateurs. Côté Java, l'environnement a été conçu dès l'origine pour être portable. Des projets comme Eclipse RCP ou Netbeans RCP fournissent des plates-formes pour exécuter des applications riches. La fondation Open Source Mozilla œuvre également dans ce domaine avec le langage XUL, qui peut être directement interprété par des moteurs externes aux navigateurs. Confronté à ces concurrents, Apollo mise sur la réutilisation de compétences existantes autour du développement Web. Un autre de ses avantages tient en un chiffre, sa taille, estimée entre 5 et 9 Mo, ce qui pourrait en faire l'un des environnements les plus légers à installer. ■

AURÉLIE CHANDÈZE  
achandeze@idg.fr

### D'AUTRES SOLUTIONS RDA

#### JRE

Java Runtime Environment. Environnement d'exécution pour les applications Java. La technologie Java Web Start permet un déploiement depuis Internet.

#### WPF-E

Windows Presentation Foundation Everywhere. Version allégée et portable de WPF, la couche de présentation de Windows Vista, qui offre des fonctionnalités proches de Flash.

#### XUL

Langage Open Source de la fondation Mozilla. Avec des outils comme XulRunner, les applications XUL peuvent être exécutées hors des navigateurs.

## APOLLO EN QUATRE POINTS

### DISPONIBILITÉ

Une préversion d'Apollo devrait être disponible début 2007 sur le site des laboratoires d'Adobe. La version 1.0 est prévue pour mi-2007 et devrait concerner les systèmes Windows (XP, Vista) et Mac OS. Le support de Linux pourrait être envisagé ultérieurement, de même qu'une version pour les terminaux mobiles.

### TECHNOLOGIES SUPPORTÉES

Apollo peut exécuter des applications conçues avec Flash, Flex, HTML ou Ajax (Javascript et XML). Il dispose aussi de fonctions avancées pour la visualisation de PDF. Il supporte les services Web (Soap, XML-RPC, Rest) ainsi que le protocole IAC (communication entre applications Apollo).

### OUTILS DE DÉVELOPPEMENT

Pour construire des applications Apollo, les développeurs peuvent utiliser les outils de leur choix : Flex Builder, Dreamweaver, VIM, Eclipse... Il n'y a pas besoin d'un compilateur particulier. En revanche, il est nécessaire de disposer du framework Flex pour concevoir des applications riches avancées.

### COMPATIBILITÉ

Le portage sur Apollo des applications Flash antérieures à Flash 9 et Flex 2 peut demander un peu de travail. Pour les autres, l'opération est simple. Apollo assure également une compatibilité ascendante : les applications conçues avec une ancienne version du moteur fonctionnent sur les versions plus récentes.